



# FLORENT MOLL

LEVEL DESIGNER

INFOGRAPHISTE 3D

## Contacts

Téléphone:  
+33 6 95 64 02 65

Email:  
moll.florent@gmail.com

Adresse:  
13 Rue Catherine de Chaponay  
VENISSIEUX

Linkedin:  
linkedin.com/in/florent-moll/

Site Web:  
florentmoll.fr



## Formations

2025 - 2026  
Université Lumière Lyon 2  
Gamagora :  
Filière Jeu vidéo de l'Université Lumière Lyon 2

2021 - 2024  
ESRA  
DESFA :  
Diplôme d'Etudes Supérieures du Film d'Animation

2018 - 2021  
Lycée Pasteur Nice  
BAC PRO  
Communication Visuelle, Plurimedia

## Projet de licence pro Level Design

Septembre 2025 à Mai 2026

**Projet de fin d'année dans le cadre de la formation Gamagora  
Gamagora - Université Lyon 2**

- Co-Lead du jeu vidéo TomoTomo
- Level Design du niveau Centre-Ville / Hub
- Aide à la Modélisation 3D
- Musiques / SFX du jeu vidéo

## Expériences professionnelles

Juillet à Déc 2024

**STAGE dans le cadre du DESFA  
EGIS Rail - Lyon**

- Intégré dans un projet de grande ampleur
- Modélisation 3D, Design
  - Texturing, Shading
  - Création d'une asset library

Juillet et Aout 2022/ 2023

**JOB D'ÉTÉ - POLYVALENT  
MARINELAND - Antibes**

- Gestion du cinéma 5D / Cameraman des orques
- Préparations et pose de matériels audio  
et lumières avec les techniciens du parc
- Préposé au stationnement

## Compétences

C & C#	■■■■■	VS Code	■■■■■
Blender	■■■■■■	Unity Engine	■■■■■
MAYA	■■■■■■	Unreal Engine	■■■■■
HoudiniFX	■■■■■	Git / Github	■■■■■
GODOT	■■■■■	Pack ADOBE	■■■■■■
Pack Office	■■■■■■	Bilingue Anglais - Français	

## Loisirs

- VTT
- Skis
- Batterie / Musique
- Photographie